JUEGO EDUCATIVO

La escoba del 1: juego de cartas para sumar fracciones

Versión con fracciones del clásico juego de la escoba: gana quien forma más "escobas" sumando exactamente 1. Incluye mazo imprimible, reglas, preguntas para después del juego y variantes.

Por **Maximiliano Matías Gaspar** Publicado el 16 de noviembre de 2026 2 min de lectura



Imagen: Oli Dale olidale · CC0 · Wikimedia Commons

Nivel	Nivel primario
Grado	4.º grado, 5.º grado, 6.º grado
Área	Matemática
Contenido	Fracciones equivalentes, suma de fracciones, complemento a la unidad

Tipo de recurso	Juego educativo
Modalidad	En el aula, En casa, Sin conexión
Destinatarios	Estudiantes de segundo ciclo, en grupos de 2 a 4
Duración estimada	40 minutos de juego y 20 de reflexión

Descargar versión imprimible (PDF, 241 KB)

Por qué un juego

Los juegos de cartas permiten practicar muchas veces un mismo cálculo en un contexto con sentido: para ganar, hay que calcular. Pero el juego por sí solo no alcanza: el aprendizaje se consolida en la **reflexión posterior**, cuando se analizan jugadas y se discuten estrategias. Esta propuesta se inscribe en el trabajo con fracciones que prevén los Núcleos de Aprendizajes Prioritarios del segundo ciclo (Ministerio de Educación de la Nación, 2013).

Objetivos

- Reconocer pares y tríos de fracciones que suman 1.
- Usar fracciones equivalentes para comparar y sumar (por ejemplo, 2/4 = 1/2).
- Desarrollar estrategias de cálculo mental con fracciones.

Materiales

Un mazo de 40 cartas por grupo (imprimible), con estas fracciones (cada una aparece la cantidad de veces indicada):

Fracción	Cartas	Fracción	Cartas
1/2	4	1/8	3
1/4	4	3/8	3
3/4	4	5/8	3
1/3	3	1/6	3
2/3	3	5/6	3
2/4	3	4/8	4

Reglas

1. Se reparten 3 cartas a cada jugador y se ponen 4 cartas boca arriba en la mesa.
2. Por turno, cada jugador tira **una** carta de su mano. Si con esa carta y una o más cartas de la mesa puede sumar **exactamente 1**, se las lleva. Si no puede, deja la carta en la mesa.
3. Si al llevarse cartas deja la mesa vacía, hace una **escoba**.
4. Cuando todos se quedan sin cartas, se reparten 3 más a cada uno (sin agregar a la mesa) hasta terminar el mazo.
5. Al final, cada escoba vale 2 puntos y cada grupo de 5 cartas llevadas vale 1 punto. Gana quien suma más puntos.

> **ANTES DE JUGAR**
>
> Escribí en tu carpeta tres maneras distintas de formar 1 con las cartas del mazo. Compartilas con tu grupo.

Preguntas para después del juego

- ¿Qué cartas fueron las más fáciles de combinar? ¿Por qué?
- Si en la mesa hay 1/4 y 1/8, ¿qué carta necesitás para formar 1?
- ¿Es lo mismo llevarse 1/2 con 2/4 que 1/2 con 4/8? ¿Por qué?

- Inventá una jugada en la que te lleves tres cartas a la vez.
- ¿Qué estrategia te conviene: llevarte muchas cartas o buscar escobas?

Indicaciones para el docente

- Permitir que en las primeras partidas usen una hoja borrador o una tira de fracciones.
- Recorrer los grupos registrando jugadas interesantes (aciertos y errores) para la puesta en común.
- En la puesta en común, institucionalizar las equivalencias que aparecieron: 2/4 = 4/8 = 1/2; 3/6 = 1/2, etc.
- Atención a un error frecuente: sumar numeradores y denominadores (1/2 + 1/4 = 2/6). Es una buena oportunidad para discutir por qué no funciona, usando una representación gráfica.

Variantes

- **Más sencilla:** usar solo medios, cuartos y octavos.
- **Más desafiante:** sumar 2 en lugar de 1, o incluir quintos y décimos.
- **En casa:** jugar en familia con el mazo impreso.

Referencias

Ministerio de Educación de la Nación (2013). *Núcleos de Aprendizajes Prioritarios. 2.º ciclo, Educación Primaria. 4.º, 5.º y 6.º años (3.ª ed.)*. Ministerio de Educación de la Nación.

Ministerio de Educación del Gobierno de la Ciudad Autónoma de Buenos Aires (2024). *Diseño curricular: nivel primario. Documento de planificación docente (1.ª ed. para el profesor)*. GCBA. ISBN 978-987-818-120-2.

Este texto forma parte de la biblioteca editorial inicial de ASTEREDUCA. Las referencias pueden consultarse en el registro de fuentes. Si encontrás un error, avisanos: corregimos y dejamos constancia de la actualización.

© ASTEREDUCA · https://www.astereduca.com/recursos/escoba-del-uno-fracciones/ · Licencia CC BY-NC-SA 4.0 salvo indicación.